VOLEIBOL - REGRAS



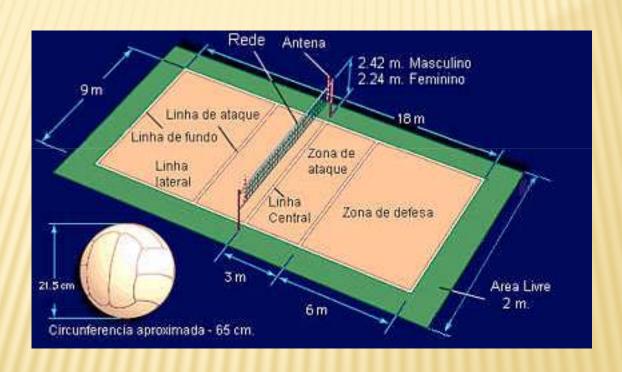
SURGIMENTO:

- FOI CRIADO EM 1895, NOS ESTADOS UNIDOS;
- * ACM (ASSOCIAÇÃO CRISTÃ DE MOÇOS DE MASSACHUSETTS);
- POR WILLIAM G.MORGAN



OBJETIVO ERA CRIAR UM ESPORTE SEM CONTATO FÍSICO

QUADRA DE VOLEIBOL



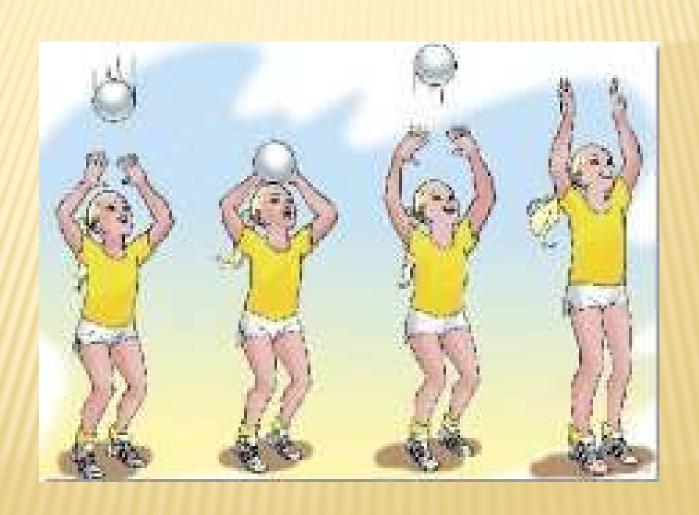
NÚMERO DE JOGADORES

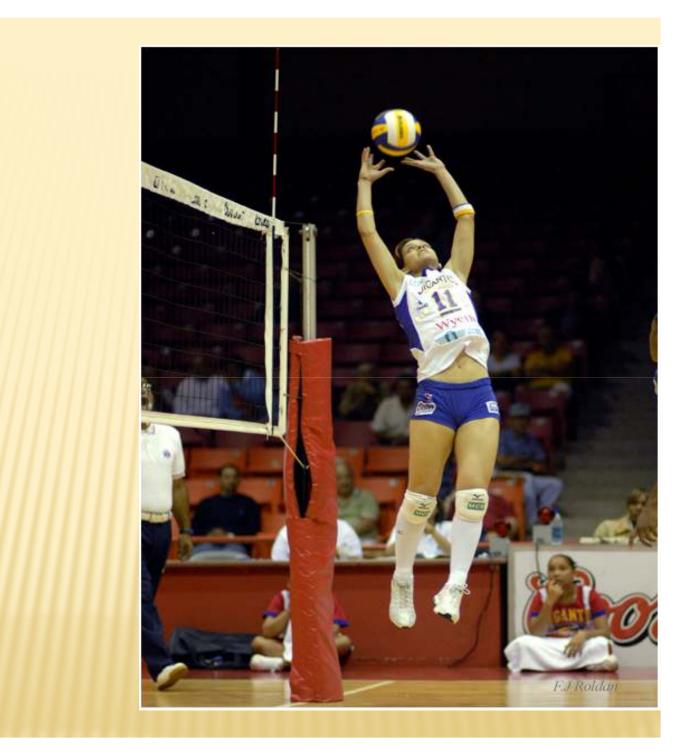
- * PARA COMPETIÇÕES MUNDIAIS E OFICIAIS <u>FIVB</u> ADULTA CADA EQUIPE PODE TER:
- 14 JOGADORES INSCRITOS NA COMPETIÇÃO (12 REGULARES E DOIS LÍBEROS);
- 12 JOGADORES POR JOGO (PODENDO DOIS SEREM LÍBEROS);

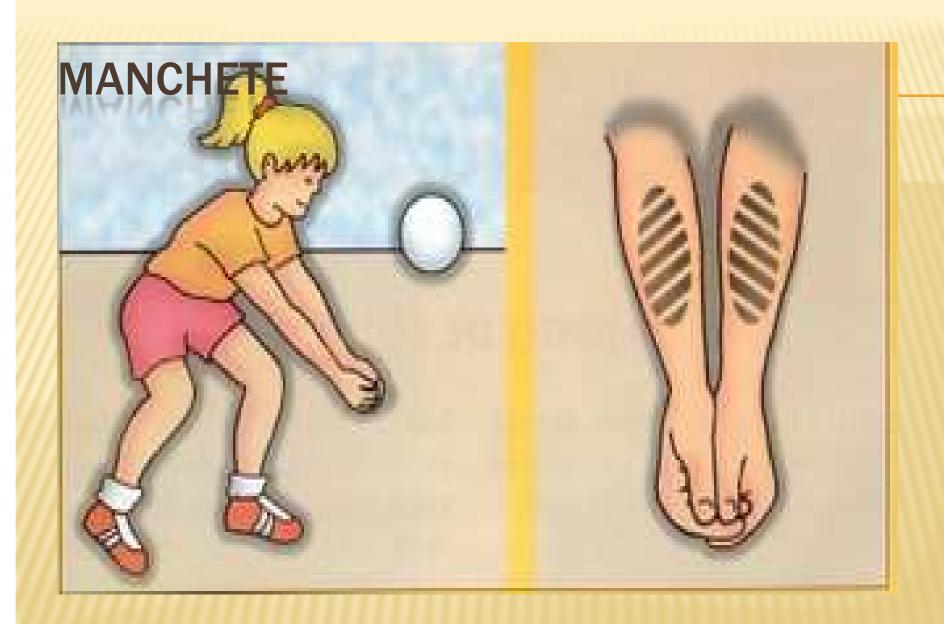
FUNDAMENTOS

- SAQUE (MÃO);
- MANCHETE (ANTEBRAÇOS);
- * TOQUE (PONTA DOS DEDOS);
- BLOQUEIO (PALMAS DAS MÃOS);
- ATAQUE (PALMA DA MÃO);

TOQUE

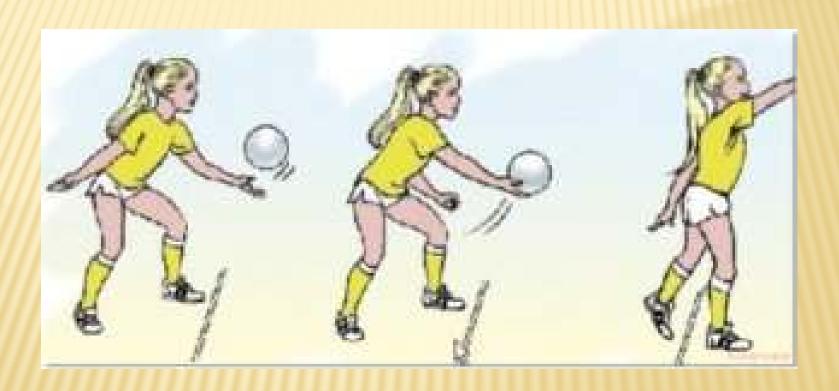






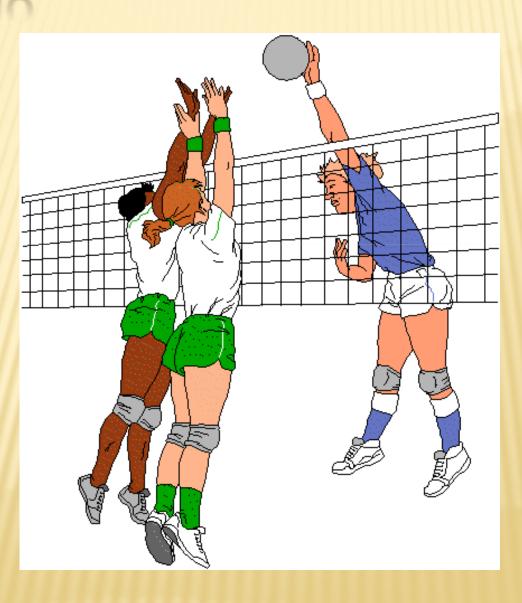


SAQUE





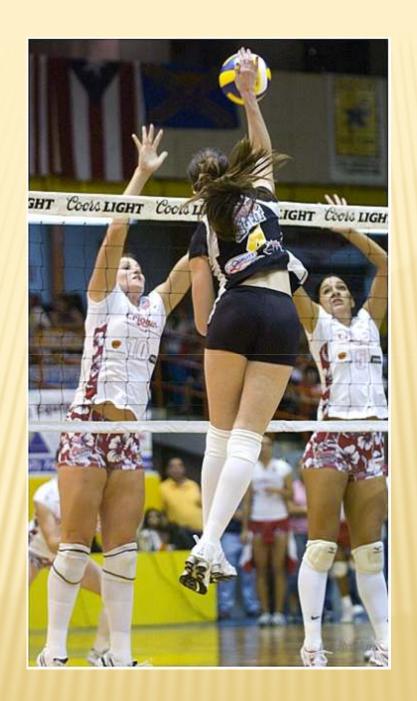
BLOQUEIO





ATAQUE





DURAÇÃO DO JOGO

- * DURA DE TRÊS A CINCO SETS:
- OS QUATRO PRIMEIROS VÃO ATÉ 25 PONTOS;
- O QUINTO SET, SE HOUVER, VAI ATÉ 15 PONTOS E É DENOMINADO TIE-BREAKE;
- AO FINAL DE CADA SET A EQUIPE VENCEDORA DO MESMO, DEVERÁ TER UMA VANTAGEM DE DOIS PONTOS.

POSIÇÕES

- * 1 –SAQUE (JOGADOR DA DEFESA);
- * 2 –SAÍDA DE REDE (JOGADOR DO ATAQUE);
- * 3 LEVANTADOR (JOGADOR DO ATAQUE);
- * 4 ENTRADA DE REDE (JOGADOR DO ATAQUE);
- ★ 5 FUNDO (JOGADOR DA DEFESA);
- × 6 MEIO (JOGADOR DA DEFESA);

JOGADOR LÍBERO

- ÓTIMO JOGADOR PARA FUNDAMENTOS DE DEFESA (ATAQUES ADVERSÁRIOS);
- JOGA SOMENTE NA ZONA DE DEFESA NAS POSIÇÕES 1,5 E 6;
- NÃO PODE SACAR NEM BLOQUEAR;
- USA O UNIFORME DIFERENTE DOS DEMAIS JOGADORES.

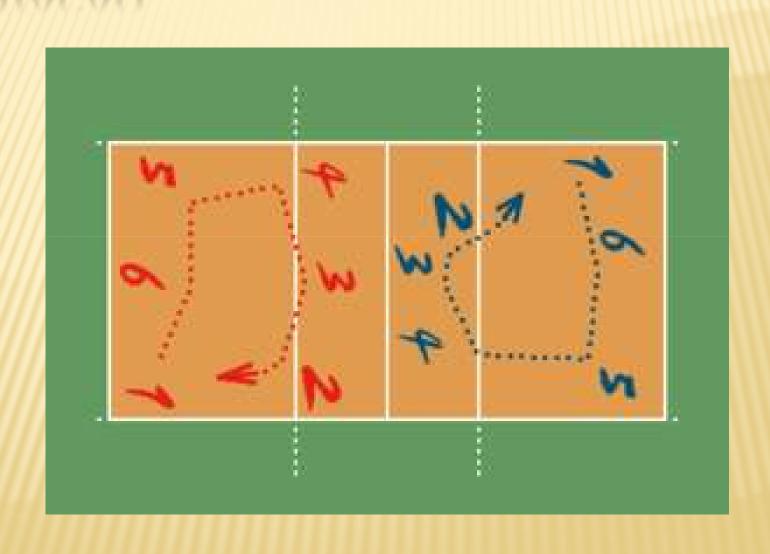
SERGINHO LÍBERO DA SELEÇÃO BRASILEIRA



FABI LÍBERO DA SELEÇÃO BRASILEIRA



ROTAÇÃO



ROTAÇÃO

SITUAÇÕES EM QUE OCORRE:

- QUANDO O ADVERSÁRIO SACA E O MEU TIME FAZ O PONTO É ROTAÇÃO PARA O MEU TIME;
- QUANDO O TIME QUE ESTA SACANDO ERRA EM QUALQUER SITUAÇÃO É ROTAÇÃO DO ADVERSÁRIO;

REGRAS BÁSICAS

- * NO SAQUE NÃO PODE PISAR NA LINHA, SENÃO É PONTO DO OUTRO TIME;
- * CADA EQUIPE PODE DAR NO MÁXIMO TRÊS TOQUES NA BOLA PARA EFETUAR O CONTRA ATAQUE (SOMENTE NO CASO DO BLOQUEIO QUE PODE EXISTIR O 4° TOQUE);
- * O MESMO JOGADOR NÃO PODE DAR DOIS TOQUES SEGUIDOS NA BOLA;
- * ERRO DE ROTAÇÃO É PONTO DO ADVERSÁRIO.

POSIÇÃO DE EXPECTATIVA

